



## ANGEBOTE FÜR WEITERFÜHRENDE SCHULEN

### Vorlesen, Mitmachen und Ausprobieren

Alle Angebote der Grundschulen sind auf Veranstaltungen für weiterführende Schulen anwendbar. Das Veranstaltungsangebot wird dahingehend nur ergänzt.

#### Recherchearbeit

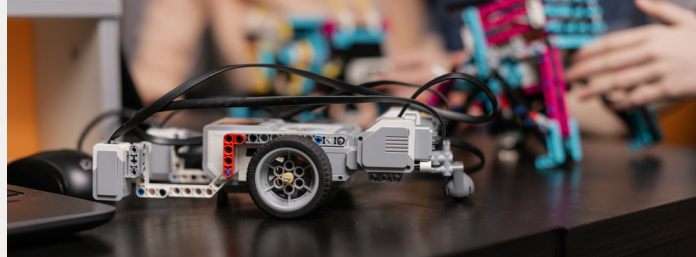
Recherchearbeit bietet verschiedene Sichten, die Medienwelt zu entdecken. Durch gezielte Übungen lernen die Teilnehmer, wie sie effektiv nach Informationen suchen, bewerten und nutzen können. Dies fördert kritisches Denken, Selbstständigkeit und effiziente Nutzung von Ressourcen. Sehr zu empfehlen für Rechercheübungen im MINT-Bereich.

#### Themenprojekte

Die Einbeziehung von Themenprojekten als Teil von Veranstaltungen in der Bibliothek ermöglicht eine fokussierte und vertiefte Erkundung spezifischer Interessengebiete. Durch diese Projekte können Teilnehmer tiefer in ein Thema eintauchen, Informationen sammeln und präsentieren.

#### Medienproduktion

Die eigenständige Erstellung medialer Werke ermöglichen es den Teilnehmern, kreativ mit verschiedenen Medienformaten zu arbeiten. Dies umfasst beispielsweise die Erstellung von Filmen, Hörspielen, das Schneiden von Videos oder das Führen von Interviews. Durch diese Projekte lernen die Teilnehmer Medienkompetenz, kreative Gestaltung und technische Fähigkeiten.



## WEITERE ANGEBOTE

#### Robotik-Werkstatt

Durch praktisches Arbeiten mit Robotern können die Teilnehmer Grundlagen der Programmierung und Technik erlernen. Diese Aktivität fördert das Verständnis für Robotik, technologisches Denken sowie Teamarbeit.

- Ozobot
- Dash-Robot
- Calliope-Minis
- LEGO-Mindstorms
- Makey Makey
- Aduino

#### Klassensätze

Einige der verwendeten digitalen Medien sind als Klassensätze verfügbar.

#### Spieletreff

Jeden Dienstagnachmittag können Kinder ihrem Kreativ- und Spieltrieb beim Spieltreff nachgehen. Von 15 bis 17 Uhr entscheiden die Kinder selbst, ob sie Spiele spielen, basteln oder sich an unseren medialen Angeboten ausprobieren wollen.

#### Leseclub

Der Leseclub "RABE" lädt alle Kinder ein, spannende Geschichten gemeinsam zu erleben und in einem anschließenden medialen Projekt auszuprobieren. Der Leseclub findet zweimal wöchentlich abwechselnd in der Stadtbibliothek sowie dem KIZ Rosental statt.

#### Vorlesewettbewerbe

Unsere Bibliothek lädt Schulen ein, sich anzumelden und spannende Vorlesewettbewerbe zu veranstalten. Fördern Sie die Lesefreude, das Selbstvertrauen und die Vorlesefähigkeiten Ihrer Schüler in einer unterhaltsamen Umgebung. Kontaktieren Sie uns, um weitere Informationen zu erhalten und Ihren Termin zu planen.

#### Lesungen

In Zusammenarbeit mit Autoren bietet die Stadtbibliothek Lesungen an. Ihre Schüler können in eine Welt der Geschichten eintauchen und gleichzeitig ihre Lesefähigkeiten und Vorstellungskraft fördern. Kontaktieren Sie uns für weitere Informationen und Reservierungen.

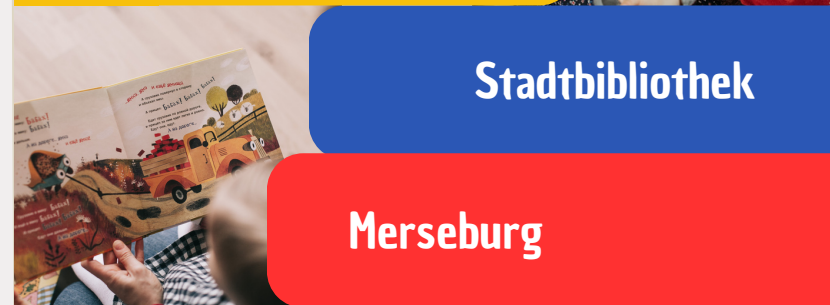


## Veranstaltungsangebote

der

Stadtbibliothek

Merseburg



Stadtbibliothek Merseburg  
König-Heinrich-Straße 20  
06217 Merseburg



Auch online abrufbar



## ANGEBOTE FÜR KITAS

### Vorlesen, Mitmachen und Ausprobieren

#### Erzähltheater / Kamishibai

Das Erzähltheater, auch Kamishibai genannt, ist eine Methode des Geschichtenerzählens, bei der große illustrierte Bildtafeln in einem Rahmen präsentiert werden. Dies ermöglicht interaktive und visuelle Geschichtenerlebnisse, die die Lesefreude und die Vorstellungskraft fördert.

#### Bilderbuchkino

Ein Kinderbuch wird auf eine Leinwand projiziert während es vorgelesen wird. Kinder erfahren die Geschichte durch die Bilder intensiv - ganz großes Kino für die Leseerfahrung!

#### Erzählkoffer

Unser Erzählkoffer bietet eine Sammlung von Materialien, die dazu verwendet werden, Geschichten auf eine interaktive und visuelle Weise zu präsentieren. Er ist thematisch gestaltet und enthält verschiedene Elemente, die die Handlung einer Geschichte unterstützen und vertiefen.

#### Bibliotheksschnuppern

Mmh, so gut riecht Papier? Bibliotheksschnuppern ist ein Angebot für Kinder, um die Räumlichkeiten der Bibliothek näher kennenzulernen. Willkommen in der Pippilothek!

#### Digitale Angebote

Unsere digitalen Angebote für Kinder umfassen E-Books, Apps, Spiele, Lernplattformen, kreative Workshops sowie digitale Geschichtenerzählungen. Sie fördern Lernen, Lesen und Kreativität durch hybride Mittel und machen viel Spaß.

#### Basteln und Spielen

Das Einbeziehen von Bastelaktivitäten und Spielen bietet eine kreative und handlungsorientierte Ergänzung, um das Lernen und die soziale Interaktion zu fördern. Spiele können sowohl physisch als auch digital sein und verschiedene Bildungs- und soziale Ziele unterstützen.



## ANGEBOTE FÜR GRUNDSCHULEN

### Vorlesen, Mitmachen und Ausprobieren

**Alle Angebote der Kitas sind auf Veranstaltungen für Grundschulen anwendbar. Das Veranstaltungsangebot für Grundschulen wird dahingehend nur ergänzt.**

**Erstklässler erhalten ihren Bibliotheksgutschein bei dem ersten Besuch.**

#### Buchpräsentation

Die wichtigsten Informationen zu herausragenden Titeln der Kinderliteratur fließen hier zusammen mit aktivem Handeln der Kinder. Während der Lesung werden sie ermutigt, Fragen zu stellen, Meinungen zu teilen, Vorhersagen zu treffen und an Diskussionen teilzunehmen.

#### Book-Casting, "Bücher"-Leine und mehr ..

Verschiedene Bücher spannend kennenlernen bindet die ganze Gruppe. Es müssen Entscheidungen getroffen werden, eine Diskussion gibt Raum für Austausch.

#### Bibliotheksrallye

Die Bibliotheksrallye ist eine digitale Schnipseljagd, bei der Kinder die Bibliothek erkunden, Rätsel lösen und Aufgaben erledigen, um die Bibliothek und ihre Ressourcen besser kennenzulernen.

#### Stationsarbeit

Die Stationsarbeit beinhaltet verschiedene Aktivitäten an verschiedenen Stationen, die das Lernen, die Kreativität und den Spaß fördern. Kinder wechseln von einer Station zur nächsten, um verschiedene Sichten aus der Medienwelt zu entdecken. Thematisch können diese nach Absprache oder Vorschläge unsererseits angepasst werden.

#### Robotik

Der Einbezug von Robotern bei Bibliotheksveranstaltungen, bietet eine spannende Gelegenheit, Technologie und Bildung zu verbinden. Kinder können mit Robotern interagieren, Programmieren lernen und auf spielerische Weise Einblicke in Technik gewinnen.



Stadtbibliothek Merseburg



**Stadtbibliothek Merseburg  
König-Heinrich-Straße 20  
06217 Merseburg**

### Kontakt:

Tel.: 03461 - 445560

E-Mail: [stadtbibliothek@merseburg.de](mailto:stadtbibliothek@merseburg.de)

Homepage: [www.bibliothek.merseburg.de](http://www.bibliothek.merseburg.de)

### Öffnungszeiten:

Montag + Freitag 10.00 – 16.00

Dienstag + Donnerstag 14.00 – 19.00

**Alle Veranstaltungen sind auch außerhalb der Öffnungszeiten vereinbar.**

Konkrete Angebote und Ansprechpartner finden Sie auf unserer Website der Stadtbibliothek



[bibliothek.merseburg.de](http://bibliothek.merseburg.de)

**STADTBIBLIOTHEK  
WALTER BAUER**  
König-Heinrich-Str. 20  
06217 Merseburg  
Tel: 03461 445560  
E-Mail: [stadtbibliothek@merseburg.de](mailto:stadtbibliothek@merseburg.de)

