



# Interaktive Geschichten mit Twine

## So spielst du

1. **Lade** dir die ZIP-Datei **herunter**.
2. **Entpacke** die ZIP-Datei (darin liegt ein HTML-Dokument)
3. **Öffne** das HTML-Dokument **mit** einem **Browser** (Firefox, Chrome, Edge, Safari, ...).

Das **funktioniert auf** Smartphones, Tablets, Laptops und **allem** was einen Browser hat.

## So baust du das Spiel weiter

1. **Lade** dir die ZIP-Datei **herunter**.
2. **Entpacke** die ZIP-Datei (darin liegt ein HTML-Dokument)
3. Öffne die Seite <https://twinery.org>
4. klicke auf die Browser-Variante
5. Klicke oben im Reiter auf „Bibliothek“ dann auf „Import“
6. wähle für den Import die HTML-Datei aus.
7. super, du kannst die Geschichte jetzt bearbeiten 😊
8. Öffne die Geschichte und klicke auf die einzelnen Teile um sie zu bearbeiten.

### Tipp:

Mit zwei eckigen Klammern kannst du einen Link zu einem neuen Teil der Geschichte erstellen.  
Das sieht dann z.B. so aus:

**[[Das sieht die Person die spielt -> Name des neuen Kastens]]**

Wichtig sind die eckigen Klammern und der Pfeil aus Bindestrich und Größer-als.

Viel Spaß 😊